



Vertrag

zwischen

Eclipseina GmbH
Nürnberger Straße 13
93152 Etterzhausen

- nachfolgend „Eclipseina“ genannt –

und

- dem „Kunden“ –

über die Zurverfügungstellung von Lerninhalten
auf einer E-Learning Plattform

Inhalt

Präambel.....	3
---------------	---



1	Vertragsgegenstand.....	3
2	Vertragsabschluss und Registrierung.....	3
3	Vergütung.....	4
4	Zugriff auf die Inhalte	4
5	Mitwirkungspflichten des Kunden	5
6	Nutzungsrechte	5
7	Lizenzverletzung.....	5
8	Datenschutz.....	6
9	Haftung.....	6
10	Vertragsdauer.....	6
11	Schlussbestimmungen.....	6



Präambel

Die Eclipseina GmbH ist ein Beratungs- und Dienstleistungsunternehmen, das im Rahmen ihrer Weiterbildungsakademie für die Embedded Branche („Embedded Academy“) ein systematisches und modular aufgebautes Weiterbildungsprogramm anbietet.

In diesem Zusammenhang entwickelt Eclipseina individuelle Lerninhalte zu Produkten, Prozessen oder technischen Inhalten und bereitet diese für ihre E-Learning-Plattform auf. Diese Plattform ist über stationäre und mobile Internet-Browser aufruf- und nutzbar.

Der nachfolgende Vertrag regelt dabei die Modalitäten der Zurverfügungstellung dieser Lerninhalte gegenüber den jeweiligen Kunden, welche sowohl Unternehmer (§ 14 BGB) als auch Verbraucher (§ 13 BGB) sein können.

1 Vertragsgegenstand

- (1) Eclipseina bietet dem Kunden die Möglichkeit, im Rahmen eines gewählten Zeitraums (12 Tage, 12 Wochen oder 12 Monate) auf sämtliche von Eclipseina entwickelten E-Learning-Einheiten zuzugreifen. Den Umfang der angebotenen Einheiten kann der Kunde vorab unter <https://embedded-academy.com/de/e-learning> einsehen.
- (2) Dieser Zugriff wird freigeschaltet, sobald sich der Kunde auf der Website <https://embedded-academy.com/de/e-learning> registriert, diesen Vertrag abschließt und die Zahlung für den gewählten Zeitraum nach Ziffer 3 beglichen hat.
- (3) Die Inanspruchnahme der einzelnen Lerninhalte erfolgt fortschrittsbezogen. Das bedeutet, dass dem Kunden eine Kontrollmöglichkeit hinsichtlich der bereits absolvierten Inhalte zusteht, indem er im Benutzerkonto den abgespeicherten Lernverlauf überwachen und nach dem Abschluss von Inhalten jeweils eine eigene Teilnahmebestätigung anfragen kann.
- (4) Eclipseina ist dazu berechtigt, die angebotenen Einheiten eigenständig in angemessener Art und Weise abzuändern, zu reduzieren, zu erweitern, auszutauschen, anzupassen oder einzelne Einheiten komplett zu entfernen.
- (5) Der Kunde hat keinen Anspruch auf die jederzeitige und dauerhafte Verfügbarkeit der von Eclipseina zur Verfügung gestellten Lerninhalte. Damit einhergehend hat der Kunde auch keinen Anspruch darauf, dass alle zu Beginn eines Zugangs verfügbaren Inhalte auch für die gesamte Dauer des Zeitraums des Zugangs verfügbar bleiben.

2 Vertragsabschluss und Registrierung

- (1) Der Vertrag kommt zustande, indem sich der Kunde vorab oder im Rahmen des Bestellvorgangs auf der o.g. Website registriert und ein Benutzerkonto anlegt.
- (2) Sodann hat der Kunde die Möglichkeit, nach dem Einloggen in sein Benutzerkonto unter <https://embedded-academy.com/product/embedded-academy-e-learnings> den oben genannten Zugang zu beantragen.
- (3) Die Möglichkeit zur Beantragung des Zugangs stellt dabei noch kein rechtlich bindendes Angebot seitens Eclipseina dar, sondern ist eine Einladung an den Kunden, durch das Absenden des Antrags selbst ein entsprechendes Angebot abzugeben. Eclipseina stellt dem



Kunden während des Bestellvorgangs diesen Vertrag zum Download zur Verfügung. Das Akzeptieren dieser Vertragsbedingungen ist zwingende Voraussetzung, um den Bestellvorgang abschließen zu können. Durch Anklicken des Buttons „Jetzt kaufen“ gibt der Kunde ein Angebot im Rechtssinne hinsichtlich der im Warenkorb enthaltenen Dienstleistungen von Eclipseina ab. Eclipseina bestätigt sodann den Eingang der Bestellung durch eine automatisierte E-Mail. Der Vertrag über die Erbringung der o.g. Dienstleistungen kommt erst mit dieser Bestätigungsmail zustande.

3 Vergütung

- (1) Die Vergütung der von Eclipseina angebotenen Leistungen wird während des Bestellvorgangs im Warenkorb angezeigt.
<https://embedded-academy.com/en/preise>
- (2) Sie ist im Voraus fällig; mit Vertragsschluss nach Ziffer 2 (3).
- (3) Eine Bezahlung der von Eclipseina erbrachten Dienstleistungen ist unter Bezugnahme auf die jeweilige Auftrags- oder Rechnungsnummer wie folgt möglich: PayPal, Kreditkarte.
- (4) Leistungsort für Eclipseina ist der Geschäftssitz in Regensburg.

4 Zugriff auf die Inhalte

- (1) Für die Nutzung der bereitgestellten Inhalte benötigt der Kunde eine Zugriffssoftware. Hierbei handelt es sich um die jeweils aktuelle Version eines marktüblichen Internetbrowsers sowie ggf. zusätzliche Module wie einen PDF-Reader oder einen Flash-Player. Die Zurverfügungstellung dieser Zugriffssoftware ist nicht Gegenstand dieses Vertrags, sondern ist vom Kunden selbst zu beschaffen. Etwaige hierfür anfallende Kosten trägt der Kunde.
- (2) Die Bereitstellung eines Zugangs des Kunden zum Internet ist ebenfalls nicht Gegenstand dieses Vertrags. Der Kunde trägt die alleinige Verantwortung für die Funktionsfähigkeit seines Internetzugangs einschließlich der Übertragungswege sowie seines eigenen Endgeräts.
- (3) Eclipseina schuldet nur die Bereitstellung eines Übergabepunktes, zu dem der Kunde seine Datenverbindung herstellen kann. Die Herstellung und Aufrechterhaltung der Datenverbindung als solche wird nicht geschuldet.
- (4) Der Kunde erkennt an, dass eine 100%ige Verfügbarkeit der o.g. Website technisch nicht zu realisieren ist. Eclipseina stellt die E-Learning Inhalte jedoch mit einer Gesamtverfügbarkeit von 95% zur Verfügung. Die Gesamtverfügbarkeit berechnet sich auf der Grundlage der im Vertragszeitraum auf den jeweiligen Kalendermonat entfallenden Zeit abzüglich der Wartungsarbeiten. Eclipseina ist berechtigt, die Wartungsarbeiten werktags in der Zeit von 07 bis 11 Uhr für insgesamt zwei Stunden im Kalendermonat durchzuführen. Hiervon ausgenommen sind Ausfallzeiten durch Wartung und Software-Updates sowie Zeiten, in denen der Webserver aufgrund von technischen oder sonstigen Problemen, die nicht im Einflussbereich von Eclipseina liegen (höhere Gewalt, Verschulden Dritter etc.), über das Internet nicht zu erreichen ist.



5 Mitwirkungspflichten des Kunden

- (1) Der Kunde ist verpflichtet, bei der Registrierung wahrheitsgemäße und vollständige Angaben zu machen und diese während des Zugangs bei Bedarf zu aktualisieren. Ebenso hat der Kunde seine Zugangsdaten zur E-Learning-Plattform geheim zu halten. Eine Weitergabe an Dritte ist nicht gestattet.
- (2) Eine Übertragung des Zugangs auf Dritte ist nicht möglich. Der Kunde ist verpflichtet, Eclipseina unverzüglich zu informieren, sobald er Kenntnis von Anhaltspunkten für den unberechtigten Zugriff Dritter auf sein Benutzerkonto erlangt. Dies gilt auch, wenn der Kunde hierüber grob fahrlässig in Unkenntnis bleibt.
- (3) Eclipseina ist bei einer Zuwiderhandlung gegen die vorgenannten Regelungen dazu berechtigt, den Zugang des Kunden zu sperren. Der Vergütungsanspruch bleibt dabei unberührt.

6 Nutzungsrechte

- (1) Bei den angebotenen E-Learning-Inhalten handelt es sich um urheberrechtlich geschützte Werke. Die ausschließlichen Nutzungsrechte daran stehen Eclipseina zu. Der Kunde erhält während der Laufzeit dieses Vertrages Zugang zu den jeweiligen von Eclipseina im Rahmen der Plattform zugänglich gemachten Lerninhalten.
- (2) Der Kunde erhält dabei an den zur Verfügung gestellten Lerninhalten ein einfaches, nicht übertragbares und auf die Dauer dieses Vertrages beschränktes Nutzungsrecht.
- (3) Der Kunde darf die von Eclipseina zur Verfügung gestellten Lerninhalte ausschließlich zur eigenen Information und Weiterbildung nutzen. Die Nutzung zu anderen Zwecken wird ausdrücklich ausgeschlossen. Der Kunde ist insbesondere ohne vorherige schriftliche Genehmigung von Eclipseina nicht dazu berechtigt, die von Eclipseina zur Verfügung gestellten urheberrechtlich geschützten Lerninhalte selbst gegenüber Dritten anzubieten oder weiter zu vertreiben bzw. zu vermieten, für eine Weiterbildung bei Dritten zu verwenden oder Dritten den Zugang zu den Lerninhalten durch die unberechtigte Weitergabe von Zugangsdaten zu ermöglichen.

7 Lizenzverletzung

- (1) Bei einer urheberrechtsverletzenden Nutzung, insbesondere in Fällen der Ziffer 6 (3), hat Eclipseina gegen den Kunden einen Anspruch auf Unterlassung, Auskunft und Schadensersatz.
- (2) Der Umfang des Schadensersatzanspruchs bemisst sich nach der Lizenzgebühr, die Eclipseina für die Nutzung üblicherweise verlangt. Etwaige urheberrechtlich zulässige Zuschläge für fehlende Nutzungsrechte als auch die Geltendmachung eines weiteren Schadens bleiben hiervon unberührt.
- (3) Weitergehende gesetzliche Ansprüche bleiben unberührt.



8 Datenschutz

- (1) Eclipseina ist berechtigt, die im Zusammenhang mit der Geschäftsbeziehung erhaltenen Daten über den Kunden, gleich ob diese vom Kunden selbst oder von Dritten stammen, im Sinne des geltenden Datenschutzrechtes zu speichern und zu verarbeiten, soweit dies für die Durchführung und Abwicklung des Auftrages und der Geschäftsbeziehung erforderlich ist.
- (2) Im Übrigen wird in Bezug auf mögliche Einwilligungen des Kunden und weitere Informationen zur Datenerhebung, -verarbeitung und -nutzung auf die Datenschutzerklärung verwiesen, die auf der Webseite <https://embedded-academy.com> jederzeit über den Button "Datenschutzerklärung" im unteren Teil der Startseite in druckbarer Form abrufbar ist.

9 Haftung

- (1) Eclipseina haftet für Vorsatz und grobe Fahrlässigkeit. Für leichte Fahrlässigkeit haftet Eclipseina nur bei Verletzung einer wesentlichen Vertragspflicht, deren Erfüllung die ordnungsgemäße Durchführung des Vertrags überhaupt erst ermöglicht und auf deren Einhaltung der Vertragspartner regelmäßig vertrauen darf sowie bei Schäden aus der Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit oder aufgrund von gegebenen Garantien.
- (2) Die Haftung ist im Falle leichter Fahrlässigkeit summenmäßig beschränkt auf die Höhe des vorhersehbaren Schadens, mit dessen Entstehung typischerweise gerechnet werden muss.
- (3) Die vorstehenden Regelungen gelten auch zugunsten der Erfüllungsgehilfen von Eclipseina.

10 Vertragsdauer

- (1) Der Vertrag wird auf bestimmte Zeit geschlossen.
- (2) Er hat, ab Beginn nach Ziffer 2 (3), eine Mindestlaufzeit von a) 12 Tage, b) 12 Wochen oder c) 12 Monate.
- (3) Die fristlose Kündigung aus wichtigem Grund bleibt unberührt, sofern eine Fortsetzung des Vertrags dem Kündigenden unter Berücksichtigung aller Umstände des Einzelfalls und unter Abwägung der Interessen beider Vertragsparteien nicht zugemutet werden kann.

11 Schlussbestimmungen

- (1) Allgemeine Geschäftsbedingungen der Parteien im Übrigen finden für diesen Vertrag keine Anwendung. Dies gilt auch dann, wenn solchen Bedingungen nicht ausdrücklich widersprochen wird.
- (2) Alle Änderungen und Ergänzungen vertraglicher Vereinbarungen müssen zu Nachweiszwecken schriftlich niedergelegt werden. Dies gilt auch für die Änderung der Schriftformklausel selbst.
- (3) Sind oder werden einzelne Bestimmungen dieses Vertrags unwirksam, so wird dadurch die Wirksamkeit der anderen Bestimmungen nicht berührt. Bei einer Unwirksamkeit einzelner Bestimmungen bemühen sich die Vertragspartner, eine neue Vereinbarung unter Berücksichtigung der beiderseitigen Interessen zu erreichen, die dem wirtschaftlichen Zweck



der unwirksamen Bestimmung am nächsten kommt. Gleiches gilt für Regelungslücken im Vertrag, welche den Parteien nachträglich bekannt werden.

- (4) Es gilt das Recht der Bundesrepublik Deutschland unter Ausschluss des UN-Kaufrechts. Ist der Kunde Verbraucher, so gelten darüber hinaus die zwingenden Vorschriften des Rechts des Mitgliedsstaates, in dem sich der Kunde gewöhnlich aufhält.
- (5) Ausschließlicher Gerichtsstand für alle Rechtsstreitigkeiten aus oder im Zusammenhang mit diesem Vertrag ist Regensburg, sofern der Kunde Kaufmann, juristische Person des öffentlichen Rechts oder öffentlich-rechtliches Sondervermögen ist.